

# 5. Weiterbildung 2014/15

## SR – FVO



# Lehrthema



aktuelle Regelauslegung

Stellungsspiel SR

# Regelauslegung



Zur DFB Lehrwartetagung wurde erläuternd besprochen

- unsportliche Abstandsverkürzung beim Einwurf
  - vor Ausführung → Gelbe Karte + Einwurf selbe Mannschaft (Ball war noch nicht im Spiel)
  - 2 m Abstand zählen ab Ort auf der Seitenlinie, von dem eingeworfen werden soll → also 2 m ins Spielfeld hinein und nicht Abstand zum Werfer
- 2 sich schlagende Spieler
  - SR sieht nicht, wer begonnen hat → 1 festlegen, der für den SR sichtbar begonnen hat
    - Spielfortsetzung dir. FS gegen den Spieler, der begonnen hat

# Regelauslegung



Zur DFB Lehrwartetagung wurde erläuternd besprochen

- SR – Ball nicht anpfeifen
  - Fallenlassen ist aktive Zustimmung des SR, dass das Spiel weiter gehen soll/kann
- ind. FS wegen Abseits
  - Ausführungsort **muss** in der eigener Hälfte sein (sonst wäre es kein Abseits)
- Strafstoßausführung mit der Hacke
  - erlaubt, wenn direkter Schussvorgang regelkonform
  - Ball muss nach vorn (Richtung Tor) „gehackt“ werden.

# Regelauslegung



Zur DFB Lehrwartetagung wurde erläuternd besprochen

- unsportliches Stoßen des Mitspielers
  - ind. FS, wo gestoßen wurde
- Spielen des Balles ohne Schienbeinschoner
  - erlaubt → in nächster Spielruhe Schienbeinschoner wieder anziehen lassen
  - Begründung: Schienbeinschoner gefordert, aber gehört nicht zur Grundausrüstung
- SR wird abgeschossen + „SR schießt ein Tor“
  - **Kollektiv**: Wahrnehmung der SRA kann berücksichtigt werden → Toranerkennung möglich, wenn direkt vom SR ins Tor
  - **Allein**: SR-Ball, wo Ball das letzte Mal bewusst wahrgenommen

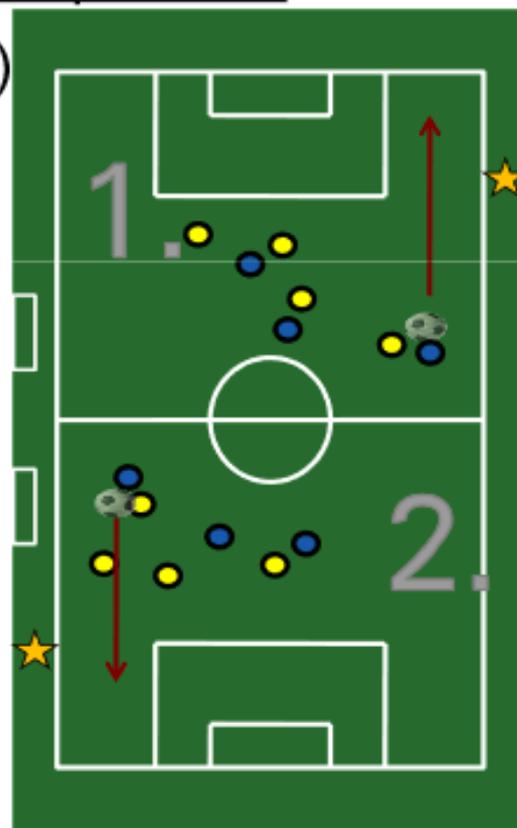
# Regelauslegung



Zur DFB Lehrwartetagung wurde erläuternd besprochen

- Taktisches Foulspiel (Halten, Fußvergehen)

1. Ist „Raum“ vorhanden und kein weiterer Gegenspieler in der Nähe, der eingreifen könnte, ist der fehlbare Spieler zu verwarnen und dir. FS zu geben.
2. Ist „kein Raum“ vorhanden (einige Gegenspieler, die eingreifen können, kein freier Weg für Angriff) gibt es nur dir. FS und keine Verwarnung.



# Regelauslegung



Zur DFB Lehrwartetagung wurde erläuternd besprochen

- Abseits
  - Spieler steht abseits + im Kampf um den Ball wird er gefoult → Zweikampf = aktiver Eingriff → Ahndung Abseits
  - Spieler steht abseits + nicht in Nähe des Spielgeschehens + Foulspiel → Ahndung Foulspiel, da keine aktive Handlung des passiv abseits stehenden Spielers
- Strafstoß – falscher Schütze läuft an
  - Wirkung abwarten (Wdhg. bzw. ind. FS)
  - **Verwarnung** falscher Schütze, da Unsportlichkeit und nicht mehr als zu früh hineingelaufen zu werten

# Stellungsspiel bei laufendem Spiel



## Wo läuft der Schiedsrichter?

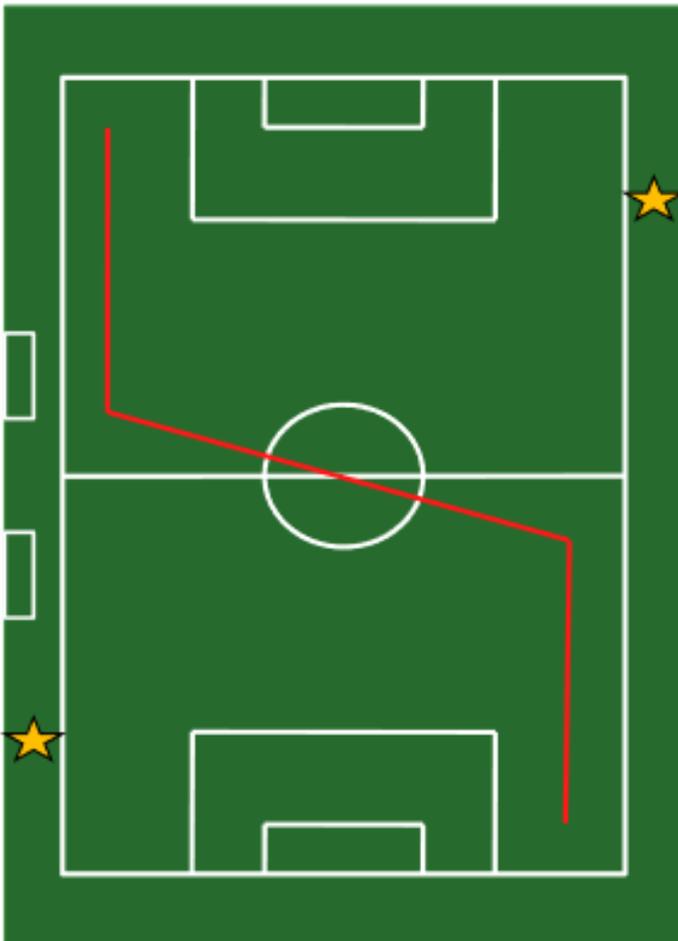
Empfehlungen (Regelheft S. 33)

Spielgeschehen soll zwischen SR und dem nächsten postierten SRA laufen

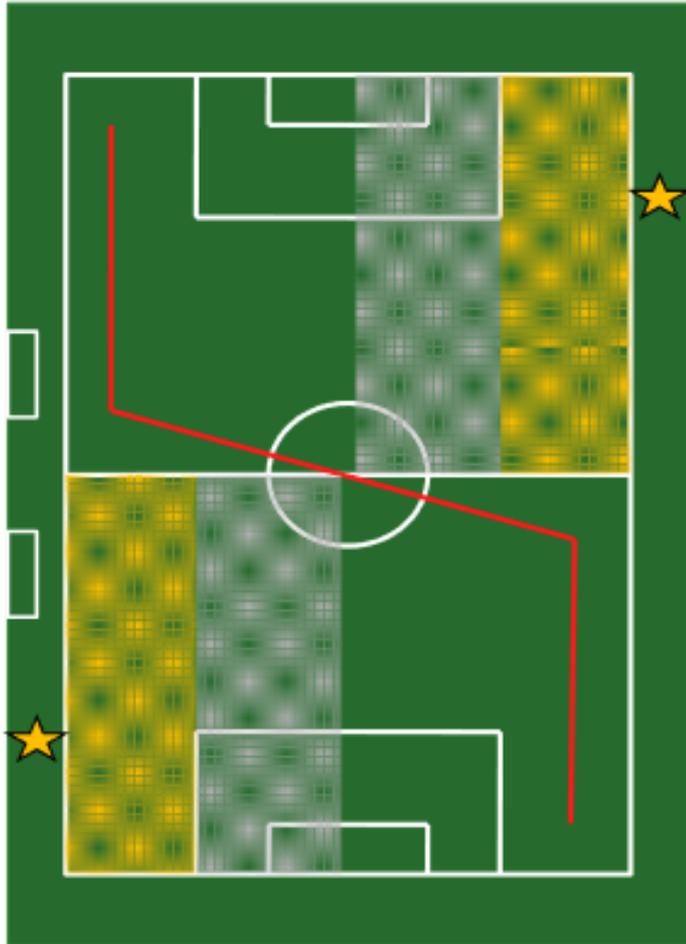
SR läuft großräumig und diagonal über den Platz

Spielgeschehen vom Rand aus beobachten

SR steht möglichst nahe am Spielgeschehen



# Stellungsspiel bei laufendem Spiel



Entscheidungsspielraum  
SRA

**Abgabe mit dem SR  
beachten!**

aktive Unterstützung im gelben  
Bereich gewünscht

Grauzone gehört zur Abgabe im  
Kollektiv

# Stellungsspiel bei laufendem Spiel



- Gefahren im Laufspiel:
  - zu nah am Spielgeschehen → SR steht im Weg, stört
  - zu nah am Spielgeschehen → SR wird angeschossen
  - zu weit weg vom Spielgeschehen → Akzeptanz?
  - zu weit weg vom Spielgeschehen → Sicht?
  - zu weit weg vom Spielgeschehen → Prävention?

# Stellungsspiel bei laufendem Spiel



- Studie von Prof. R. Verheijen (Uni Amsterdam) ergibt:
  - optimale Laufgeschwindigkeit SR: 7,2 km/h = 2 Meter je Sekunde
  - optimale Distanz zum Spielgeschehen: 15 bis 17 Meter
- Es gibt in der Wahrnehmung Unterschiede bei Sicht von hinten bzw. von der Seite – Beispiele:



# Stellungsspiel bei laufendem Spiel

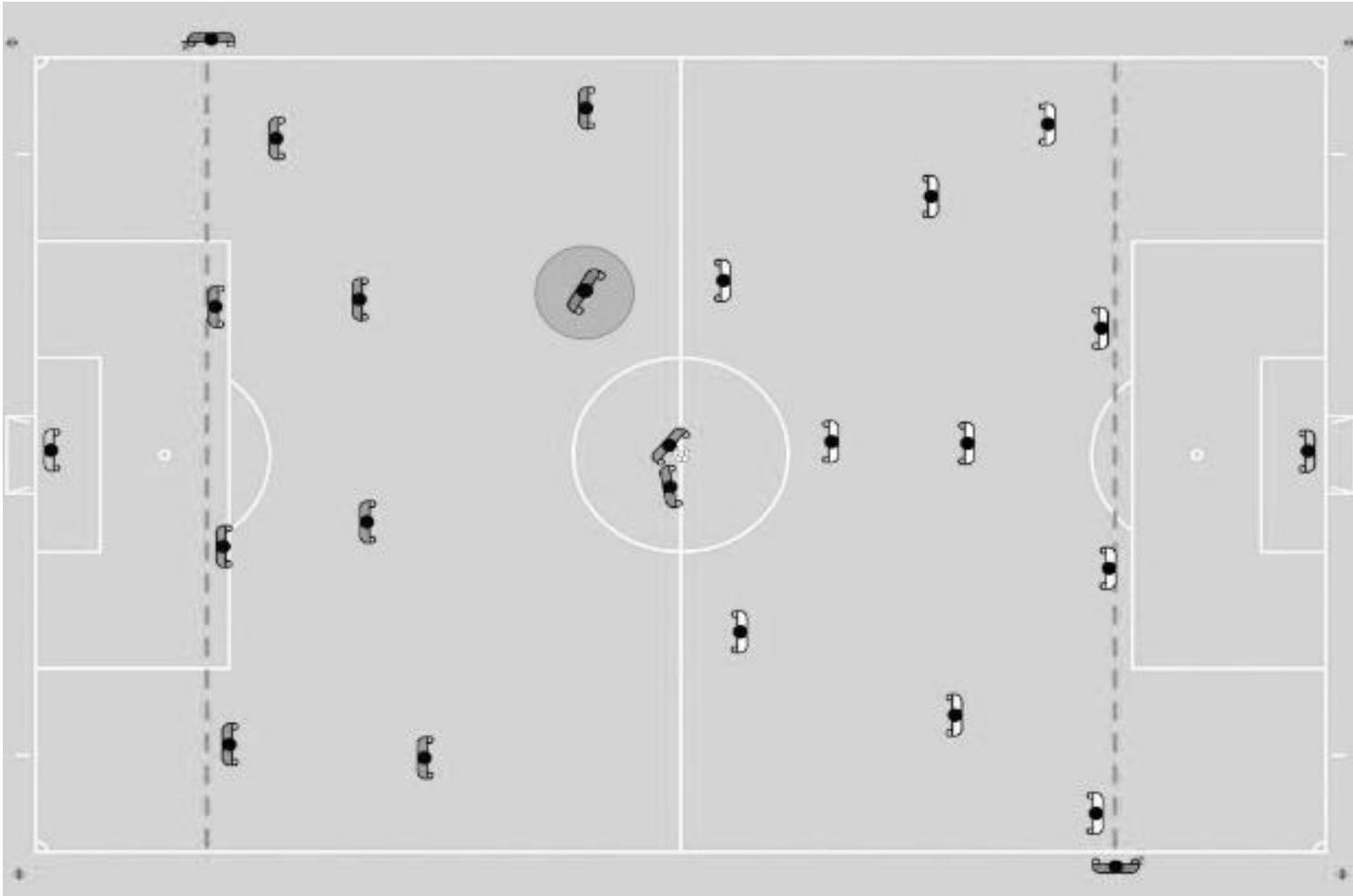


# Stellungsspiel bei laufendem Spiel

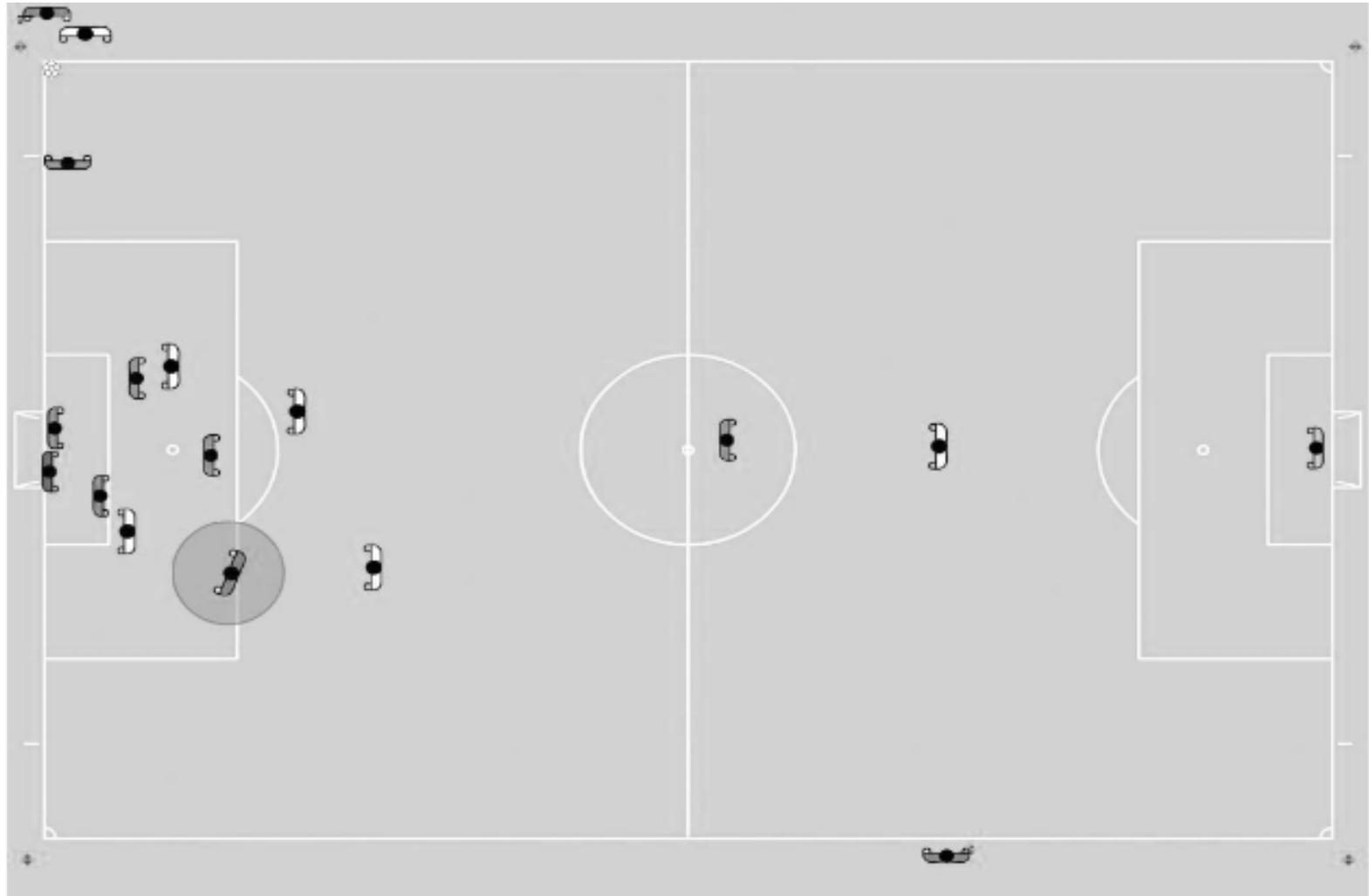


- Ablauf Mauerstellung – SR
  - Ball blockieren
  - Spieler über Spielfreigabe informieren
  - Mauerabstand möglichst seitlich herstellen
  - Position einnehmen (Zeit des SR)
  - Freigabe
- Was macht der SRA?
  - Geschehen beobachten
  - in Position bringen
  - SR „orten“
  - ggf. Spieler auf Torauslinie merken → vorbereitet sein auf knappe Torentscheidung bzw. Handspiel zur Torverhinderung

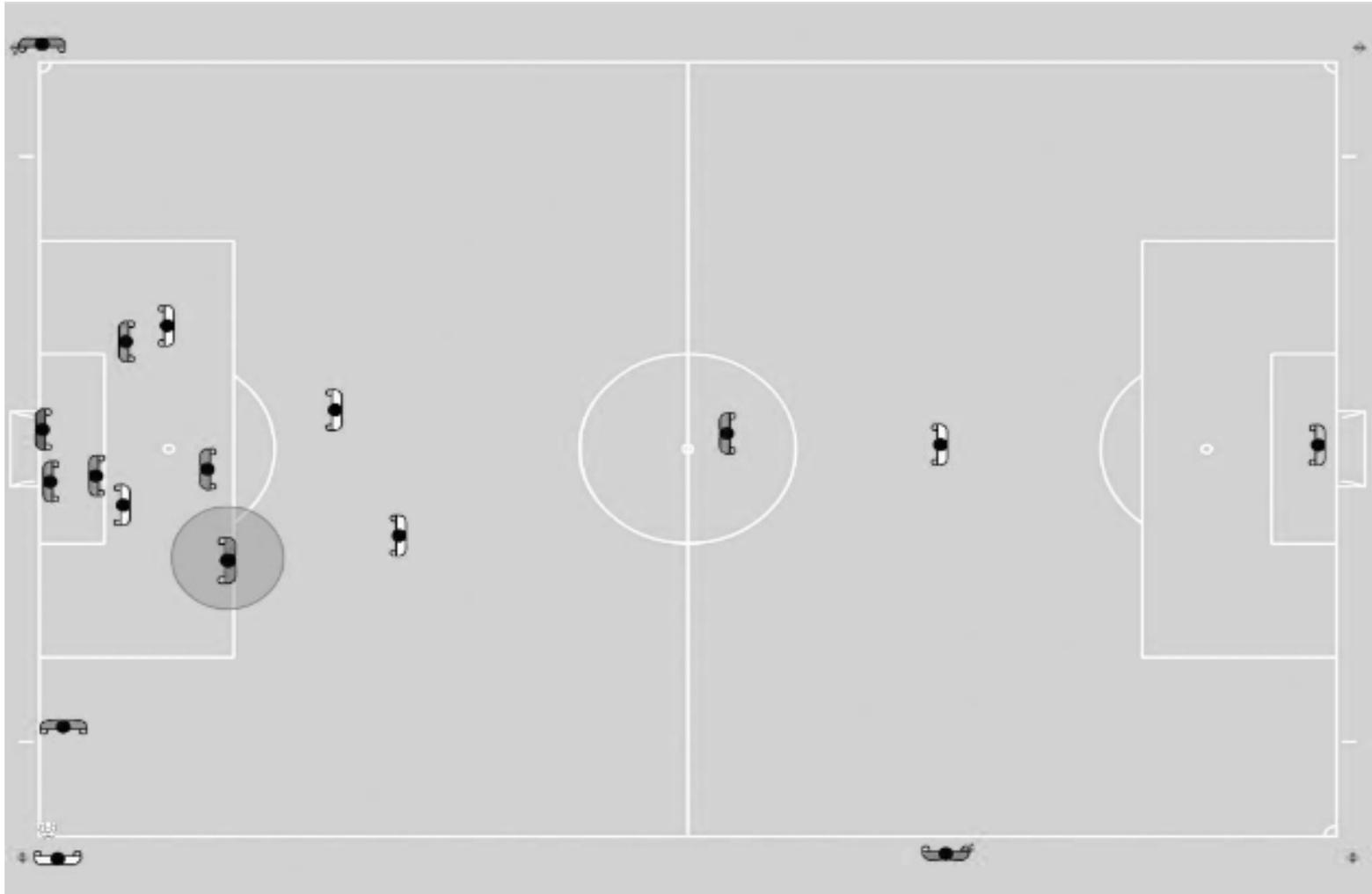
# Stellungsspiel Spielruhe Anstoß



# Stellungsspiel Spielruhe Eckstoß

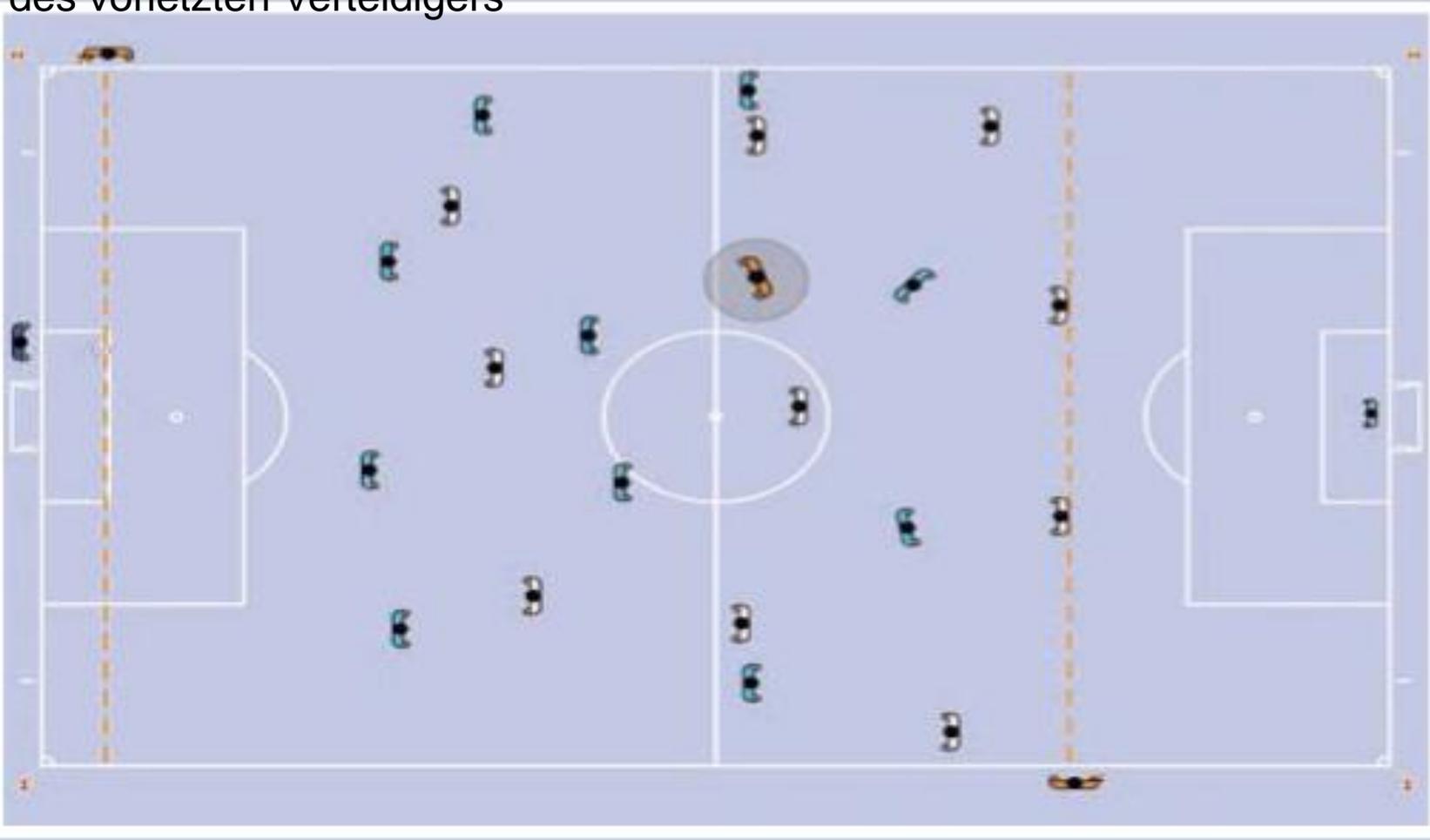


# Stellungsspiel Spielruhe Eckstoß

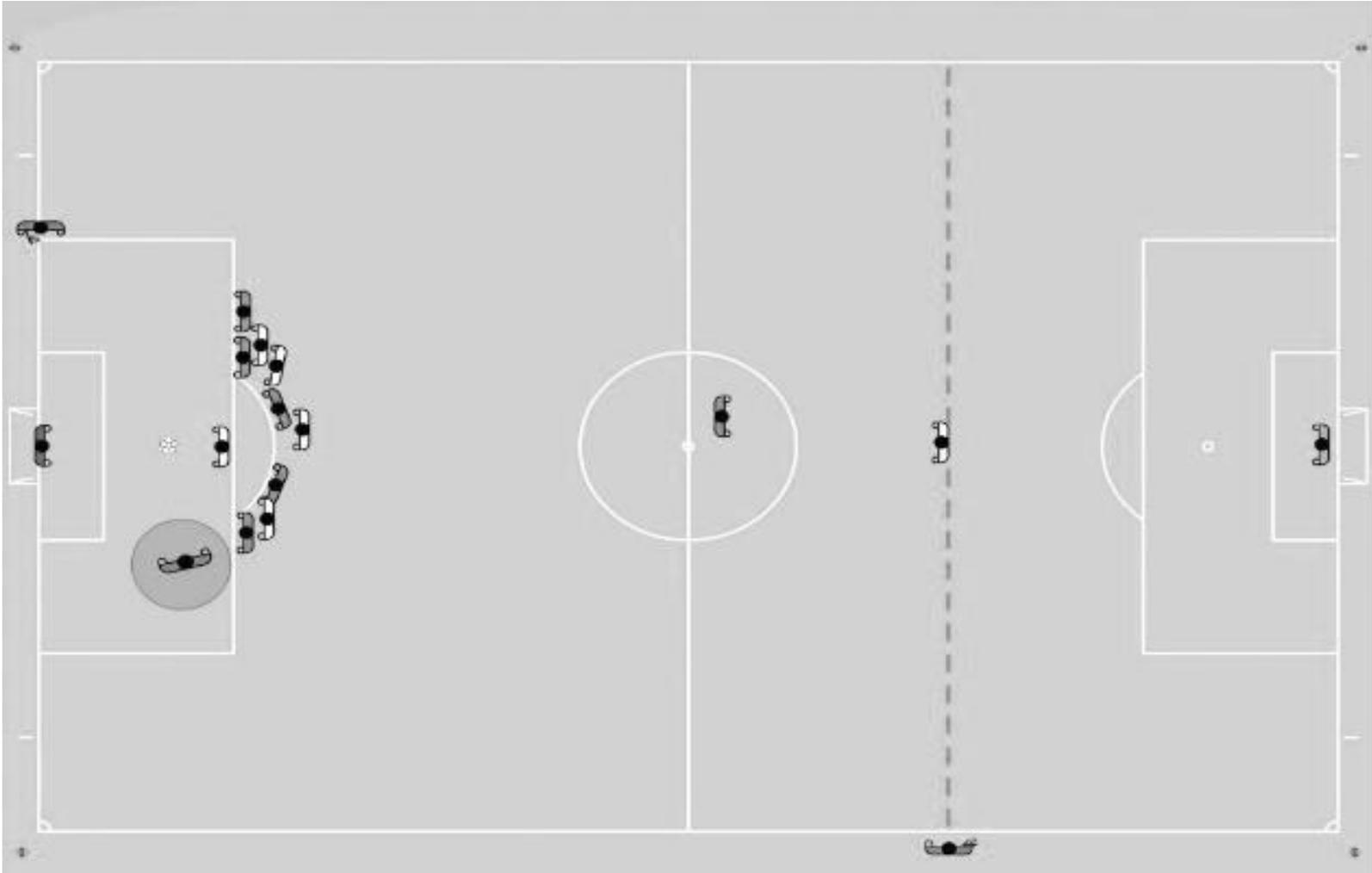


# Stellungsspiel Spielruhe Abstoß

Wenn Ball korrekt liegt  
begibt sich SRA1 auf Höhe  
des vorletzten Verteidigers



# Stellungsspiel Spielruhe Strafstoß



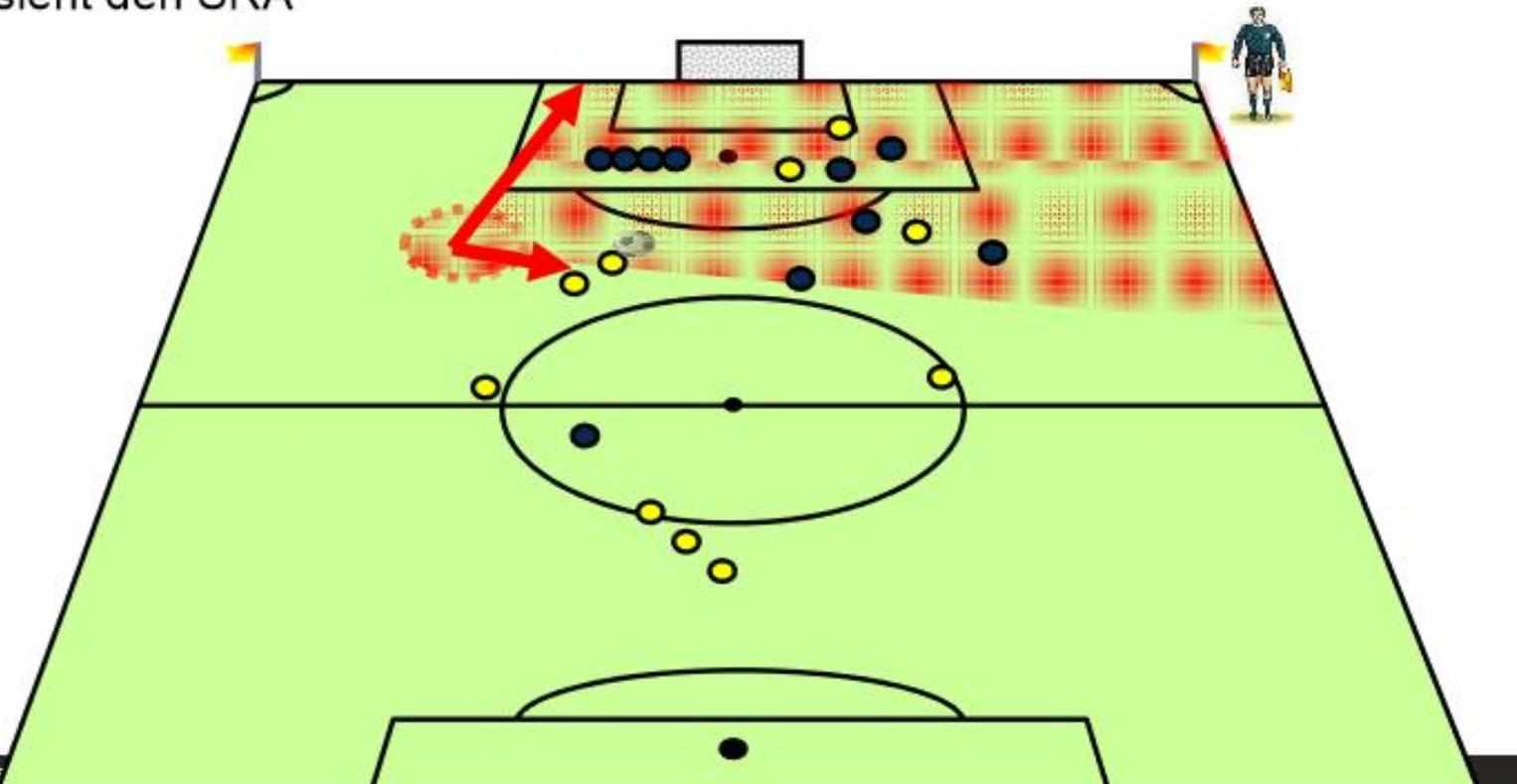
# Stellungsspiel Spielruhe Freistoß



## Beispiel 1

SR sieht die Mauer, Großteil der Spieler

SR sieht den SRA



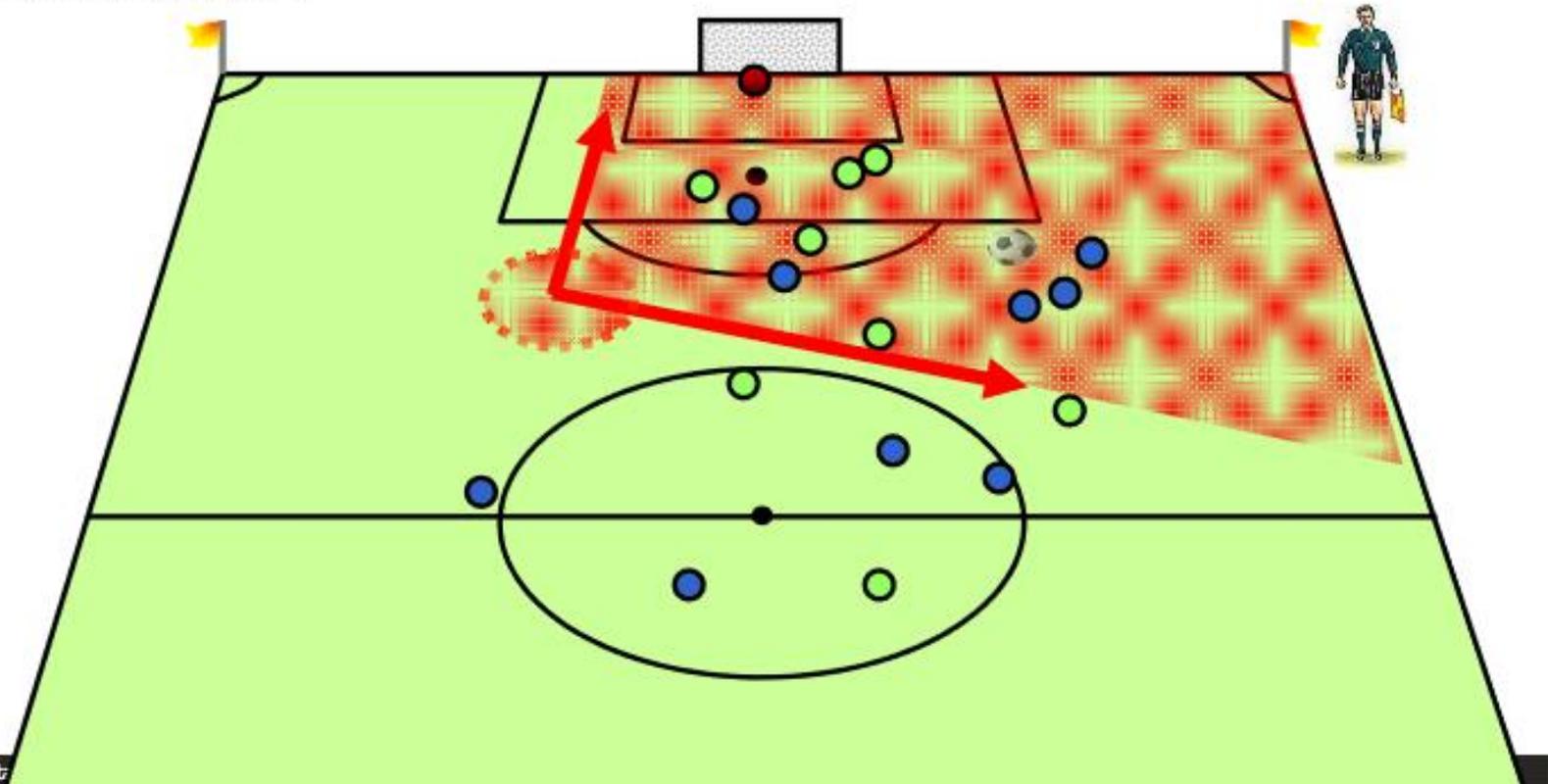
# Stellungsspiel Spielruhe Freistoß



## Beispiel 2

SR sieht die Mauer, Großteil der Spieler

SR sieht den SRA

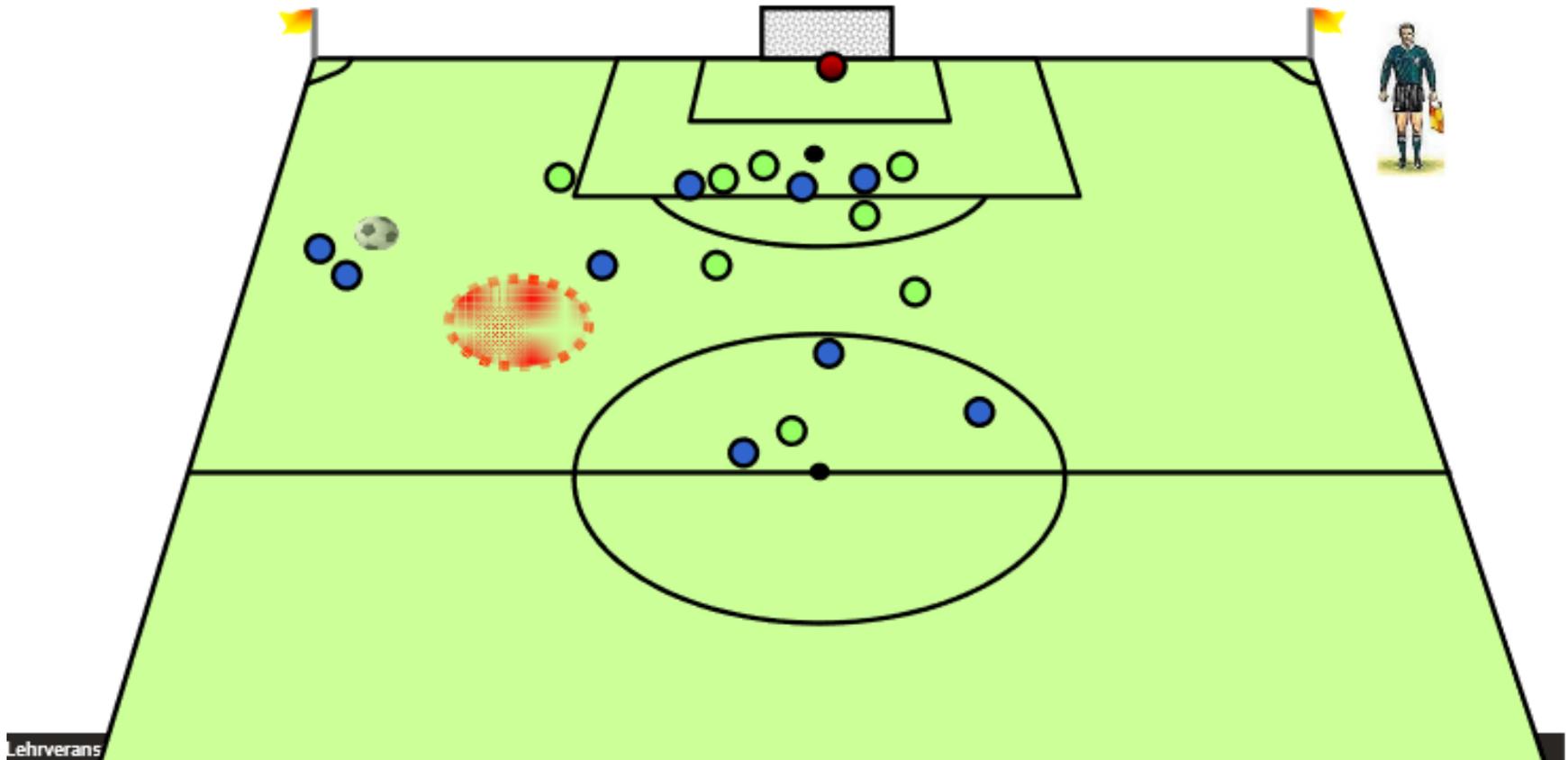


# Stellungsspiel Spielruhe Freistoß



## Beispiel 3

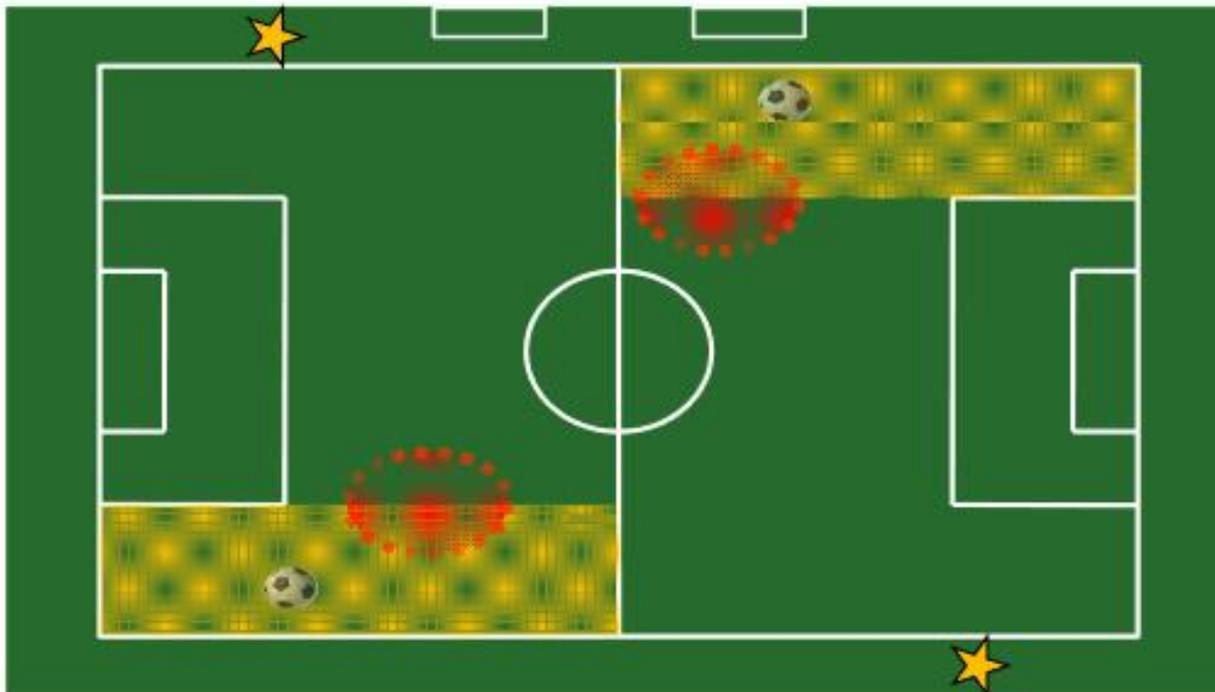
FS nahe der Seitenlinie – SR zieht sich nach Innen



# Stellungsspiel Spielruhe Freistoß



Freistöße in der gelben Zone erfordern vom SR ein flexibles Stellungsspiel – der SR postiert sich rechts vom Ball.



## Ziel:

So viele Spieler wie möglich selbst sehen.

So wenig Spieler wie möglich im Rücken haben.



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!